

2020학년도 2학기 학과 시간표(학년별)

1학년

	월	화	수	목	금	
1(09~10)						
2(10~11)			게임그래픽 디자인II 532 유석호			
3(11~12)						
4(12~13)						
5(13~14)						
6(14~15)		게임그래픽 디자인II 532 유석호	게임학개론 530 박인수	게임 드로잉II 535 김강이		
7(15~16)						
8(16~17)						
9(17~18)						
10(18~19)						

2학년

	월	화	수	목	금			
1	게임엔진II 532 고정운			객체지향프로 그래밍 532 고정운				
2			게임분석 530 박인수					
3								
4								
5								
6	게임캐릭터디 자인II 535 이동열	3D 애니메이션 (온라인) 이동열	게임프로그래 밍II 532 이완복	게임프로그래 밍II 532 이완복	게임캐릭터디 자인II 535 이동열			
7								
8								
9								
10								

3학년

	월	화	수	목	금		
1(09~10)			게임트랜스프 로젝트 (온라인) 이동열	게임트랜스프 로젝트 (온라인) 이동열	AR/VR 게임개발II 532 오민석		
2(10~11)		게임엔진II 532 고정운					
3(11~12)							
4(12~13)							
5(13~14)							
6(14~15)	게임 디자인II (온라인) 경병표	캡스톤 디자인II 530 박인수	게임 디자인II (온라인) 경병표	게임제작II 532 이동성			
7(15~16)							
8(16~17)							
9(17~18)							
10(18~19)							

4학년

	월	화	수	목	금
1					
2				디지털포트폴 리오제작 533 김강이	
3					
4					
5					
6	게임 UX/UI II 532 한정원		졸업작품 프로젝트II (온라인) 이동열		
7					
8					
9					
10					

대학원

	월	화	수	목	금
1(09~10)					
2(10~11)		게임디자인특 강II 530 경병표			
3(11~12)					
4(12~13)					
5(13~14)				논문세미나IV (온라인) 유석호	
6(14~15)	멀티미디어연 구II 530 이동열				
7(15~16)					
8(16~17)					
9(17~18)					
10(18~19)					

<강의실 안내>

530
게임디자인실습실

532
게임제작실습실1

533
게임제작실습실2

535
게임드로잉실습실

531
대학원실습실