

2020학년도 1학기 학과 시간표(학년별)

1학년

	월	화	수	목	금
1(09~10)					
2(10~11)		게임그래픽 디자인 I 532 박인수		게임 드로잉 I 535 김강이	
3(11~12)					
4(12~13)					
5(13~14)					
6(14~15)	게임그래픽 디자인 I 532 박인수			대학글쓰기 530	
7(15~16)					
8(16~17)					
9(17~18)					
10(18~19)					

2학년

	월	화	수	목	금	
1			3D모델링 532 이동엽	게임프로그래 밍 I 533 이완복		
2	게임엔진 I 532 고정운					게임기획 530 김강이
3						
4						
5						
6	게임캐릭터디 자인 I 535 이동열		게임프로그래 밍 I 533 이완복	게임메카닉디 자인 535 김강이	게임캐릭터디 자인 I 535 이동열	
7		폴라주 530/532 1.이동엽 2.경병표 3.이완복				
8						
9						
10						

3학년

	월	화	수	목	금
1(09~10)			AR/VR 게임개발 I 532 정석호	게임트랜스애 니메이션 532 이동엽	
2(10~11)	게임제작 I 533 정석호	게임 디자인 I 533 경병표			
3(11~12)					
4(12~13)					
5(13~14)					
6(14~15)	게임 디자인 I 533 경병표	캡스톤 디자인 I 535 박인수	게임트랜스애 니메이션 532 이동엽	게임엔진 I 532 고정운	
7(15~16)					
8(16~17)					
9(17~18)					
10(18~19)					

4학년

	월	화	수	목	금
1					
2		창업 프로젝트 530 이동엽	게이미피 케이션 530 고정운		
3					
4					
5					
6		게임 UX/UI I 533 정석호	졸업작품 프로젝트 I 530 이동엽		
7					
8					
9					
10					

대학원

	월	화	수	목	금
1(09~10)					
2(10~11)		논문세미나Ⅲ 531 유석호			
3(11~12)					
4(12~13)					
5(13~14)					
6(14~15)	멀티미디어연 구 531 이동엽		게임디자인특 강 I 531 경병표		
7(15~16)					
8(16~17)					
9(17~18)					
10(18~19)					

<강의실 안내>

530 게임디자인실습실
532 게임제작실습실1
533 게임제작실습실2
535 게임드로잉실습실
531 대학원실습실